



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**God of War**

Autor: Juan Martos García

**NV:3 DESIERTO DE LAS ALMAS PERDIDAS**

**Caza de sirenas**

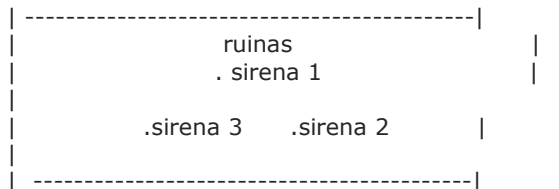
Sigue adelante, Atenea te explicará que tienes que seguir el canto de las sirenas (en realidad tienes que cargártelas) para encontrar a Kronos el titán y ex rey del mundo. Sobre él está el templo de Pandora. Bien, aquí te doy pistas.

Como encontrarlas: Sigue su canto. Cuanto más fuerte sea, más cerca está.

Como matarlas: Lo mejor es la última arma que te dieron los dioses, Para los retrasados mentales que no se lo pueden imaginar es la furia de Zeus. Si se te agota la magia dale duro con las espadas de caos. La primera sirena es la más fácil. Pero la segunda y la tercera están escoltadas por 2 minotauros cada una.

minotauros: No los mates ya que cada vez que los mates saldrán más. Es aconsejable matarlos cuando la sirena a la que escoltaban muera, ó cuando tienes poca vida puedes matarlos con la muerte instantánea. Si no atacas a la sirena ella no te ataca a ti. Te hecho un mapa.

Verás que al lado de la sirena 1 hay unas ruinas que solo se abran si matas a las 3 sirenas del desierto.



Cuando se abra la puerta a las ruinas guarda.

**La trituradora**

Sigue adelante, encontrarás una plataforma que se mueve. Primero, ¿ves que al sitio donde va la plataforma hay una trituradora? Bien, dale golpes hasta que se rompa. Cuando esté destrozada la plataforma dejará de moverse. Abre la puerta de hierro. Encontrarás un bloque de piedra, arrastralo al lado contrario donde está la trituradora destrozada.

Cuidado con los soldados que te atacan. Cuando llegues al final del lado contrario de la trituradora destrozada salta al bloque y luego salta a donde sigue el camino.

**El final del desierto**



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**God of War**

Autor: Juan Martos García

Sigue adelante, llegarás a una sala donde puedes ver las imágenes de los dioses diciendole que construya el templo de pandora sobre el ex rey de los titanes, Kronos. Pero eso no interesa mucho.

Sigue adelante, encontrarás un cuerno. Tócalo y se separarán las arenas del desierto como en Moisés. Sigue, encontrarás una escalera con 2 cofres. Úsalos si los necesitas de verdad. Sube las escaleras,

te encontrarás un cuerno pero no lo podrás usar hasta que venzas a 12 sirenas. Lo mejor es usar la ira de los dioses. Si no la puedes usar haz lo mismo que con las 3 anteriores. La furia de Zeus es lo mejor ó si no puedes dale con todo lo que sabes.

Cuando salga O púlsalo,

Cada vez que mates a una saldrán orbes de magia y vida. Si acabas toca el cuerno. Saldrá una escena en la que Kratos trepará por el lomo de Kronos.

Y Kratos trepó por el cuerpo de Kronos durante 3 días, aguantando más que yo sin play station 2 cuando me castiga mi madre.

#### NV:4 EL TEMPLO DE PANDORA

Cuando se acabe la escena guarda. Ya deberías tener suficientes orbes para tener las espadas de caos en el nivel 4 si no lo has desperdiciado en otra cosa. Cruza el puente, verás 2 caminos. Si exploras un poco verás que tienes que seguir por el camino izquierdo que tiene un camino medio oculto.

Síguelo, llegarás a una pared con una especie de palanca. Tira de ella. Saldrán unos bloques, salta sobre ellos y llega hasta el hombre quemador de cadáveres. Este fue el primer hombre en adentrarse en el templo de Pandora.

Los dioses le castigaron a vigilar y abrir a la gente la puerta al templo de Pandora y quemar sus cadáveres. Te dirá que te vayas pero dirás que no y te abrirá la puerta. Antes de entrar te enfrentarás a 3 cíclopes mas poderosos de lo normal. Como siempre usa el rodar para escapar de ellos. Usa los cofres que hay cerca para recargar tu barra de vida. Cuando acabes retrocede y guarda. Luego atraviesa la puerta del templo.





**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**God of War**

Autor: Juan Martos García

Entrada del templo

Entra, te enfrentarás a unos arqueros y espíritus malignos, primero mata a los arqueros y luego a los espíritus malignos. Usa el cofre que hay si lo necesitas. Ya sabes los trucos para vencerlos

.Luego leerás que el templo de Pandora se construyó en nombre de Zeus el grande.

Escrito por Phatos Verdes III por que parece que no tenía otra cosa que hacer que hacerle la pelota a Zeus. En fin, ve al fondo de la sala y abre la puerta pulsando el botón R2.

Los anillos de Pandora

Rodea la sala que parece un donut y vé por el único sitio donde puedes ir. Ten cuidado con las paredes con pinchos que te aplasta y mata violentamente como un mísero escarabajo. Cuando llegues mata a los arqueros y luego guarda.

Ahora tira de la palanca del fondo de la sala, la que hay en el lado donde estaban los arqueros. Las paredes con pinchos se detendrán y saldrá un mecanismo. Gira el mecanismo que hay en la sala con forma de donut hasta que encuentres una sala con fondo de color fuego.

Sigue adelante. Artemisa te dará su espada, la espada de Artemisa. Para cambiar las espadas de caos por la de Artemisa y viceversa pulsa el L1 y el R1 a la vez. Cuando acabe la escena guarda.

El desafío de Atlas

Sigue adelante, te enfrentarás a muchos arqueros. Usa la espada de Artemisa para hacerlo. Cuando acabes tendrás que enfrentarte a muchas gorgonas. Ya sabes, dales con lo que tengas ( la espada de

Artemisa ) y usa girar el jostic izquierdo para que te liberes de la petrificación.

Cuando acabes vé por el pasillo de la sala. Te encontrarás en una sala donde vencerás a 3 gorgonas y 4 arqueros. Ahora verás que en la sala hay un botón. Si te pones encima de él la puerta del fondo de la sala girará. Pero no llegas a tiempo ¿qué hacer?

El escudo de Zeus

¿recuerdas que en el pasillo en el que entraste hay una caja con piedras? Arrastrala hasta la sala, lo más cerca que puedas de la puerta giratoria y delante del botón . Cuando lo hayas hecho pulsa la X ( aún cogiendo la caja) y mantenla pulsada unos segundos y luego suéltala.

Cuando la caja llegue encima del botón vé hacia la puerta giratoria. Deberías pasar al otro lado. Si no, vuélvelo a intentar. Cuando pases al otro lado mata a los soldados muertos y sube por las escaleras y camina por las vigas al otro lado y coje el escudo de Zeus.

Si quieres camina por las otras vigas para encontrar cofres que hay. Luego baja y pon el escudo en la sala que tiene una puerta con el dibujo de 2 soldados. ( en la de la puerta giratoria)



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**God of War**

Autor: Juan Martos García

El escudo de Hades

Vuelve a la sala donde te enfrentaste a los arqueros y las gorgonas. Sube por las escaleras rotas y vence a los soldados muertos. Ahora verás que tienes que caminar por unas vigas pero hay arqueros al otro lado disparándote y si intentas cruzar te tiran y te matan.

Por si no te lo imaginas usa la furia de Zeus para vencer a los arqueros. Cuando acabes camina por las vigas para llegar al otro

lado y tira de la palanca.

Un bloque de piedra atado a una cuerda bajará por un hoyo que hay en la sala anterior. Antes de bajar por la cuerda vé hacia la derecha, hay un cofre con un ojo de gorgona. Ahora baja por la cuerda y llegarás a una especie de mini-infierno.

Ahora trepa por la cuerda y dale latigazos a los soldados muertos. Si te cogen de las piernas gira el joystick izquierdo para tirarlo. Cuando llegues al final. Coge el escudo de Hades. Entonces saldrá un combate.

Hay 2 problemas. A tu derecha los arqueros y soldados muertos que tienes que matar y a tu izquierda una pared que se va moviendo hacia la derecha. Si no acabas el combate pronto la pared te aplastará! Usa la espada de Artemisa para exterminar a tus enemigos rápidamente.

Cuando acabes la pared volverá a su sitio. Sigue adelante, habrá unos cofres de vida y magia. Úsalos si los necesitas y salta hacia la cuerda por donde bajaste hasta aquí. Luego sube y vé a la sala de la puerta giratoria y pon el escudo en la puerta con 2 soldados dibujados. La puerta se abrirá. Sigue adelante y guarda.

El camino a Atlas

Sigue adelante, encontrarás una sala con unas especies de cuchillas giratorias. Hay 2 palancas en la sala pero no les hagas caso de momento. Cruza la sala, cuando las cuchillas pasen de largo vé al otro lado de la sala.



Llegarás a una habitación cerrada. ¿De verdad? No. Dale golpes a las paredes y se romperá. Saldrán soldados muertos que debes exterminar. Saldrá una cinta giratoria y unas paredes iguales que las de los anillos de Pandora. Cuando se hayan machacado cruza y vé al final de la cinta.

Acantilados de Atlas



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**God of War**

Autor: Juan Martos García

Trepa por la pared de roca venciendo a los soldados muertos y arpías. Cuando estés trepando por el acantilado vé todo a la derecha que puedas. Cuando no puedas más vé hacia arriba del todo lo que puedas.

Cuando lo hayas hecho vé a la izquierda todo lo que puedas y luego baja un poco y llegarás a una especie de balcón. Tira de la palanca que hay. Saldrá un bloque de piedra atado. No bajes todavía.

Usa el cofre si lo necesitas. Entra dentro. tendrás un combate. Pero hay un problema. Si no acabas el combate pronto el suelo se caerá. ¿qué hacer? El juego te dá un límite de tiempo. Si se agota caerás.

Sí, es difícil. La única forma de estar seguros al 100% de que no caes es con la ira de los dioses. Si no tendrás que tener toda la paciencia del mundo. Si no lo sabes, usa la pluma de Prometeo ( cuadrado, cuadrado, triángulo ) para romper los escudos mágicos.

También te enfrentarás a sirenas. Cuando acabes coge el tirador de Atlas y baja por el bloque de piedra atado y guarda. Luego vuelve a la sala de las cuchillas. Verás que hay un camino cortado por unos barrotes de madera.

Al activar una de las 2 palancas se quitarán la mitad de los barrotes. Tira de las 2 palancas. Cuando lo hagas, cruza el camino antes de que los barrotes vuelvan a ponerse y camina pegado a la

pared.

Abre la puerta de hierro pulsando rápidamente el R2.

La estatua de Atlas

Vence a los minotauros y arqueros. Luego pon el tirador de Atlas en el mecanismo que hay frente a la estatua. Luego actívalo y gíralo hasta que no puedas más y vé a la parte derecha de la sala y sube por las escaleras y mata a los soldados.

Cerca hay un cofre con un ojo de gorgona. Después de cogerlo cruza al otro lado y mata a los arqueros y abre el cofre. Más tarde tira de la palanca que hay y la estatua de Atlas tirará una roca gigante a un muro de madera que hay al fondo de la sala.

El muro se romperá. Baja y cruza el muro de madera destruido por la roca gigante que está al fondo de la sala.

El hijo del arquitecto

Llegarás a la tumba del hijo del arquitecto. ¿qué hacer ? Tira de la tapa de la tumba con R2 y luego arráncale el cráneo al hijo del arquitecto pulsando muchas veces el R2. Si la ha palmado ¿ de que le servirá?

Cuando se la arranques la tumba se apartará dejando al descubierto un hoyo. Baja por él y sigue adelante. Se rebelará un hecho del pasado de Kratos. Luego abre la puerta de hierro pulsando muchas veces el R2.

Los anillos de Pandora.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**God of War**

Autor: Juan Martos García

Llegarás a la sala con una piscina en medio. Guarda. Sigue adelante. Entrarás en un combate en el que te enfrentarás a muchos soldados muertos. No creo que sean una molestia para ti así que

aporrea.

Cuando acabes sigue adelante. Verás una puerta en forma de cráneo. Inserta el cráneo del hijo del arquitecto en la puerta.

La aplanadora

Verás que hay otra sala en forma de donut. Con una aplanadora. ¿qué hacer? Hay unas escaleras cerca de donde estás. Súbelas, llegarás a una piscina con la cabeza de un soldado griego en el centro.

Cuando la aplanadora pase cerca de las escaleras por donde has subido. Salta encima de ella y mantén el equilibrio. Cuando la aplanadora pase por debajo de una escalera de madera que está pegada a la pared salta. Sube por las escaleras y guarda. Usa el cofre si lo necesitas. Sigue adelante.

Desafío de Poseidón

Cuando llegues te enfrentarás a un nuevo enemigo. Cancerbero. Es engañoso. Verás que hay uno adulto y otros cachorros. Acaba primero con los cachorros. Porque si un cachorro lleva mucho tiempo con vida se convertirá en un cancerbero adulto.

Ahora que lo sabes te será fácil vencerlos. Luego sigue adelante. Te enfrentarás a 2 cíclopes (Con la espada de Artemisa será fácil vencerlos). Luego tendrás un combate con unos arqueros y unos cachorros de cancerbero.

Luego continúa. Llegarás a una sala que si activas una palanca. La sala girará. Mientras gira la sala saldrán algunos cofres. No los abras. El capullo del arquitecto hizo una trampa con los cofres. ¡ Cuando te acercas a abrirlos salen unas espinas que te matan !

Cuando la sala haya girado 180 grados sigue adelante. te enfrentarás a unos soldados muertos. Mátalos y sigue. Salta y colócate en el

precipicio. Cogiéndote del borde de la roca. A la derecha hay un cofre con una llave de mu-

sica.

Luego sigue a la izquierda y mata a los 3 minotauros que hay.

Sacrificando

Luego llegarás a una sala que tiene un montón de jaulas con arqueros. Vé al final de ella. Coge el tirador que hay. Luego vuelve con las jaulas de arqueros e introduce el tirador en el mecanismo que hay.

Actívalo y una jaula con un arquero bajará. Tienes que llevarlo al final de la sala. El camino para llegar al final de la sala es inclinado y por él unos soldados muertos te atacarán. Si sueltas la jaula para pelear resbalará. ¿Qué hacer? Cuando aparezca un soldado muerto en el camino, pon la jaula delante de unas rocas que hay en el suelo.





**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**God of War**

Autor: Juan Martos García

Así no resbalará y podrás pudrirlos en el infierno. Cuando llegues al final de la sala pon la jaula encima de un botón y luego tira de una palanca que hay cerca. ( verás lo que ocurre ) La puerta se abrirá. Guarda.

La sala de Poseidón

Bien, a la derecha e izquierda hay unas escaleras. Si las subes llegarás a un ojo de gorgona y en otro no me acuerdo. Creo que un cofre de vida. Si es eso solo úsalo para cuando lo necesites. Bueno, estás en la sala de poseidón. En primer lugar. Coge el tridente de poseidón. Con él puedes bucear ¿ cómo ?

X : ir a la superficie.

cuadrado : bucear.

triángulo : ir a la superficie.

R1 : nadar rápidamente. Si lo mantienes pulsado irá más rápido.

Vé a la piscina de la derecha. Verás que hay un hoyo. Bucea por él. Hay

unos muros con la cara de poseidón y no se puede atacar debajo del agua. Mantén pulsado el R1 para ir más rápido y derribar el muro.

Cuando llegues al otro lado te enfrentarás a unos cachorros de cancerbero. Mátalos y abre la puerta de hierro con una cara de demonio estampada. Ábrela y activa la palanca. Se abrirá un camino en la sala anterior. Vuelve.

Tendrás que enfrentarte a 2 cancerberos y un montón de arpías. Mátalos. Luego abre la puerta con una cara de demonio estampada. Sigue.

Palacio submarino

Cuando vuelvas a estar en el agua verás algo azulada. Es una nereida una hija de Poseidón. Si la moreas con el O te dará un ojo de gorgona. Luego baja por el agujero que hay debajo de ella.

Verás que hay un mosaico de poseidón y que el palacio está mas desordenado que mi cuarto. En fin, vé a la derecha del mosaico. Encontrarás un mosaico de las nereidas. Vé a la izquierda del mosaico.

Hay unos enemigos. Cuando acabes habrá una puerta destrózala. Ábrela y destroza todos los jarrones que hay. Encontrarás un cofre. En él está la segunda y última llave de musa. ( luego si me acuerdo te digo para qué sirve eso.

Luego vuelve con lo del mosaico de las nereidas. Vé a la derecha. Tendrás que atravesar una larguísima sala. Cuando entras en ella unas cuchillas se acercan a ti. Si no nadas rápidamente las cuchillas te matarán ¿qué hacer ?

Antes de entrar en la sala pulsa R1 unos segundos y cuando pasen suéltalo y cuando Kratos se detenga pulsa 3 segundos el R1. Así hasta que llegues. Cuando llegues tendrás que enfrentarte a unos

enemigos muy flojos.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**God of War**

Autor: Juan Martos García

Mátalos y activa la palanca que hay en la sala. El mosaico de Poseidón se abrirá. Tendrás que volver por donde has venido. Tendrás que atravesar las cuchillas otra vez. Ya sabes el truco.

Cuando las hayas atravesado vé por donde has venido. Cuando hayas llegado al antiguo sitio donde estaba el mosaico de Poseidón atraviesa ellugar donde estaba y guarda.

El camino sin retorno

Baja por el único sitio que hay. Hay una super trampa mortal. ¿cómo atravesar el camino superando la trampa? Sencillo. Es un pasillo. Al final de este pasillo hay un hoyo. Pero hay una especie de pared que te empuja al fondo del pasillo donde hay un muro con espinas que te mata.

En este pasillo hay unos huecos en el suelo. Debes ir de hueco en hueco hasta encontrar la el hoyo. Te he puesto un mapa.



Como ves hay mucha distancia entre el hueco 1 y 2. Pulsa el R1 unos instantes cuando salgas del hueco 1 y cuando te pares pulsa otros instantes. Así llegarás si practicas un poco. Cuando llegues al hoyo baja por él.

Templo de Anfitrite

Cuando llegues a la superficie mata a los 2 minotauros que hay y guarda. Verás que en la sala hay una palanca, tira de ella. Saldrán del agua unas columnas que si saltas de una en una llegarás al otro lado

de la sala.

Hazlo rápido por que si pasa mucho tiempo las columnas se sumergirán en el agua. Cuando llegues al otro lado mata a los soldados muertos que aparecen. Cuando acabes lee un texto de Phatos Verdes III.

Pone que esta sala tiene una estatua a anfitrite, la fiel esposa de Poseidón ( aunque no sabemos si le puso los cuernos alguna vez ) y que solo ella conoce la salida. Aunque yo también la conozco.

Bien, vuelve a tirar de la palanca. Aparecerán otra vez las columnas. Bien, vé a la que más cerca está de la estatua de anfitrite. En la parte de abajo su lado izquierdo hay un hueco, entra en él. Cuando entres en el hueco y la columna se sumerja en el agua aparecerá un pasadizo. sigue por él.

Los anillos de Pandora

Cuando llegues llegarás a la sala que tiene una piscina en medio. Guarda. Te enfrentarás a unos soldados con escudos. Ya sabes, usa la pluma de Prometeo ( cuadrado, cuadrado, triángulo ) para romper los escudos. Cuando acabes sigue adelante.





**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**God of War**

Autor: Juan Martos García

Llegarás a la sala donde antes estaba la aplanadora. Rodea la sala hasta encontrar unas escaleras. Súbelas, llegarás a la piscina que tiene la cabeza de un soldado griego. En la piscina hay un agujero. Sumérjete por él.

El desafío de Hades

guarda. Llegarás a una sala donde hay una gran puerta. No hagas nada aún. A la derecha de la sala hay una puerta tapada con rocas. Destruyela. Lo primero que tienes que hacer después de

destruir la puerta es aceptar el reto de Hades.

Sólo tienes que ir a la izquierda de la sala que hay un balcón y subírte a él. Luego pulsa el R2 cuando estés en la puerta con un dibujo de Hades. Luego pulsa si. En la sala aparecerán un montón de nuevos enemigos. Los centauros.

Verás que en la sala hay 2 círculos extraños. Son lugares de sacrificio. Los centauros son infinitos. ¿Qué hacer? Tienes que matar unos cuantos centauros dentro de cada círculo. Cuando hayas matado los suficientes centauros en unos de esos círculos mágicos se abrirá parte de la puerta.

Cuando se abra la mitad de la puerta vé al otro círculo y mata a unos pocos dentro de ese círculo hasta que se abra la otra mitad de la puerta. Cuando se abra tienes que cruzarla. Pero antes verás que encima de la puerta hay un cofre. Ábrelo y cruza la puerta.

Cuidado con las trampas que vienen. Primero será una piscina de lava. Usa el salto doble y atraviésala. La segunda es otra piscina de lava más larga y más difícil ( ya verás por qué ) La única solución es practicar con el salto doble.

Y por último atravesar una pared lanza-flechas al estilo de Indiana Jones. Usa el jostic derecho para hacerlo.

Laberinto del Hades

El objetivo de este laberinto es sencillo. Hay una puerta en este laberinto que sólo se abrirá cuando mates a todos los monstruos del laberinto. ( arqueros, soldados, gorgonas y centauros )

Lo primero que debes hacer es matar a todos los enemigos de la primera planta. Porque el laberinto es de 2 plantas.

Cuando acabes en algún lugar de la planta hay un ascensor. Actívalo

y llegarás a la segunda planta. En este piso hay paredes que si aprietas el R2 puedes moverlas. En el laberinto hay una parte de una piscina de lava pero no hace falta pasarla porque no tiene enemigos. sólo 2 cofres

Parece el laberinto liso pero hay sitios que conducen al mismo sitio. En esta planta hay un pasillo que tiene un tabique que aplasta. Métete en el pasillo y salta encima del tabique. Habrá una puerta que te dice que tienes que matar a los monstruos del laberinto para poder pasar.



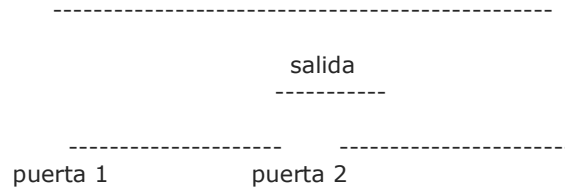
**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**God of War**

Autor: Juan Martos García

Si has matado a los de la primera y segunda planta ¿por qué no se abre? Te he hecho un mapa pa que lo entiendas.



Por la puerta 1 es por donde entras. La puerta 2 es la puerta a una sala donde están los últimos 3 monstruos del laberinto. Para llegar ha ella tienes que esperar que el tabique se retire lo suficiente y luego saltar y entrar rápidamente. Cuando acabes la puerta de la salida se abrirá.

**El faro**

Pisa el botón que hay en el suelo. La estatua de Hades se elevará. Salta. Llegarás a la sala anterior. En una estatua de Hades. Tírate de la estatua. Verás que hay una piscina de sangre en los pies de la estatua. Sumérjete. En el fondo hay una palanca. Actívala. De la boca de la estatua saldrá una luz.

Ahora vuelve a la superficie. La estatua de Hades tiene una escalera. Sube por ella. Ahora activa el mecanismo que hay y gira la cabeza de la estatua. Antes había una puerta en unas escaleras de la sala pero no podías atravesarla por que estaba demasiado oscuro.

Como de la boca de la cabeza de la estatua de Hades sale luz y la has girado lo suficiente para iluminar la puerta el problema está resuelto. Baja de la estatua y cruza la puerta.

**Las bolas de fuego**

Esto es un pasillo en el que ruedan bolas de fuego como en Indiana Jones. Verás que primero hay que saltar un gran hueco. Cuando estés al otro lado tienes que esquivar las bolas de fuego que vienen a ti. Mi truco es ir por el centro.

Cuando venga una bola por el centro vé a la izquierda ó a la derecha. Cuando la bola del centro pase de largo vuelve a pegarte al centro. Cuando llegues al final Verás que hay un hueco. Entra en él. Mata a los enemigos que hay. También hay una escritura de Phatos Verdes III.



**Todos los trucos, todas las guías**

Sony Playstation - PS 2 - PS 3 - PSP - Nintendo Game Cube - DS - Wii  
Xbox - Xbox 360 - PC - NGage - Dreamcast - Nintendo 64 - Game Boy

**God of War**

Autor: Juan Martos García



Dice que en este pasillo hay 9 puertas de hierro. En 8 no hay nada y la otra puerta conduce a la salvación. Si no encuentras esa puerta pronto te pudrirás en el infierno. La puerta de hierro correcta es la tercera de la izquierda empezando por el hueco donde estás.

Quizás te cueste un poco abrirlas así que recuerda, paciencia. Cuando la abras encontrarás un lugar de guardar.

Las espadas de Hades

Te imaginarás lo que hay que hacer ¿no? Tienes que caminar por las vigas y esquivar las cuchillas. Cuando estés en una viga y una cuchilla venga a rajarte salta. Si te caes no pasa nada. Te mueres. Tienes que llegar al oeste de la sala. Seguramente hay cofres que puedes aprovechar. No te cortes. Cuando llegues al oeste de la sala verás que hay un montón de aspas que giran. Casi todas tienen cuchillas menos una. Salta a esa y sube por las escaleras.

Llegarás a un lugar en el que tendrás que enfrentarte a muchos enemigos. Te enfrentarás a unos nuevos tipos de minotauros. Usa el jostic derecho para esquivarlos y luego pégalos. Cuando acabes el combate habrá 2 caminos.

A la derecha hay unos arqueros. Mátalos. A la izquierda una cuerda. Trepas por ella y mata a los enemigos que vengan con las patadas. Cuando llegues tendrás otro combate. Te aconsejo usar las espadas de caos por que es más cómodo y fácil. Cuando acabes sigue adelante.

Ahora haz girar el mecanismo. Se abrirá una puerta. Guarda. Acércate a la puerta gigante que hay en la sala.

JEFE: TAURO-DEMONIO

Bien. Te preguntarán como vencer a Tauro-Demonio. Lo primero que